

Grundbegriffe der mathematischen Logik

Vorlesung WS 2005/2006

Jakob Kellner

http://www.logic.univie.ac.at/~kellner

Kurt Gödel Research Center for Mathematical Logic

4. Vorlesung, 2005-11-09

Objekt- und Metasprache

Um die Sprache der Mathematik zu analysieren müssen wir also i.A. Folgendes unterscheiden:

- 1 Objektsprache (Gebrauchssprache, hier: formale Sprache), und
- 2 Metasprache, in der über Objektsprache gesprochen wird.

Belegungen

- Eine Belegung b ist eine Abbildung $\{A_i : i \in \mathbb{N}\} \rightarrow \{w, f\}$.
- Jede Belegung b kann kanonisch auf Funktion von den Sätzen nach $\{w, f\}$ fortgesetzt werden:
 - $b(\neg\varphi) = w$ gdw $b(\varphi) = f$,
 - $b(\varphi \vee \psi) = w$ gdw $b(\varphi) = w$ oder $b(\psi) = w$,
 - $b(\varphi \wedge \psi) = w$ gdw $b(\varphi) = w$ und $b(\psi) = w$,
 - $b(\varphi \rightarrow \psi) = f$ gdw $b(\varphi) = w$ und $b(\psi) = f$.
- Ein Satz φ ist erfüllbar, wenn $b(\varphi) = w$ für eine Belegung.
- Ein Satz φ ist gültig (Tautologie), wenn $b(\varphi) = w$ für alle Belegungen.
- Ein Satz φ ist unerfüllbar (Kontradiktion), wenn $b(\varphi) = w$ für keine Belegung.
- Eine Menge Σ von Sätzen ist erfüllbar, wenn es eine Belegung b gibt so daß $b(\varphi) = w$ für alle $\varphi \in \Sigma$.

Gödelnummerierung

Beispiel: Programm P (Addition):

- | | | | | | |
|---|---------------------|---------------|--------------|---------------|--|
| 1 | if $R_1 = 0$ goto 5 | \rightarrow | (1, 4, 1, 5) | \rightarrow | $c_1 = 2^1 \cdot 3^4 \cdot 5^1 \cdot 7^5$ |
| 2 | $R_1 := R_1 - 1$ | \rightarrow | (2, 2, 1, 0) | \rightarrow | $c_2 = 2^2 \cdot 3^2 \cdot 5^1 \cdot 7^0$ |
| 3 | $R_0 := R_0 + 1$ | \rightarrow | (3, 1, 0, 0) | \rightarrow | $c_3 = 2^3 \cdot 3^1 \cdot 5^0 \cdot 7^0$ |
| 4 | goto 1 | \rightarrow | (4, 3, 0, 1) | \rightarrow | $c_4 = 2^4 \cdot 3^3 \cdot 5^0 \cdot 7^1$ |
| 5 | return | \rightarrow | (5, 0, 0, 0) | \rightarrow | $c_5 = 2^5 \cdot 3^0 \cdot 5^0 \cdot 7^0$ |
| | | | | \rightarrow | $e = 2^{c_1} \cdot 3^{c_2} \cdot 5^{c_3} \cdot 7^{c_4} \cdot 11^{c_5}$ |

Das Programm P hat also den Code e , oder umgekehrt: Die Gödel-Nummer e entspricht dem Programm P . Aus e kann man P rekonstruieren!

Richards Paradoxon

Es gibt einen kanonischen Berechenbarkeitsbegriff. I.A. gibt es in der Logik solche kanonischen Konzepte nicht. Wichtiges Beispiel: Die Sprache der Mathematik.

Richard's Zahl

- Eine natürliche Zahl n ist definierbar, wenn es einen Satz gibt, der nur für diese Zahl gilt.
- Bsp: " x ist die 10^{10} -te Primzahl" definiert eine Zahl.
- Es gibt höchstens ca. 50^{300} Sätze mit weniger als 300 Zeichen.
- Sei R die kleinste natürliche Zahl die nicht mit einem Satz mit weniger als 300 Zeichen definierbar ist.

"Definierbar" ist kein absolutes Konzept.

Nur sinnvoll: Definierbar in einer bestimmten (formalen) Sprache \mathcal{L} . In \mathcal{L} wird i.A. Definierbarkeit in \mathcal{L} (genauer: Wahrheit) nicht formulierbar sein, daher: Es gibt keine "universelle Sprache".

Aussagenlogik

Die erste formale Sprache die wir verwenden ist Aussagenlogik.

Beispiele für Sätze der Aussagenlogik

- 1 $((\neg A_1 \rightarrow \neg A_2) \rightarrow (A_1 \rightarrow A_2))$
- 2 $((A_1 \rightarrow A_2) \rightarrow (\neg A_2 \rightarrow \neg A_1))$

Beispielsatz 1 ist nicht gültig, 2 schon. (Unterschiede zu Alltagssprache.)

Induktive Definition der aussagenlogischen Sätze

- A_i ist ein Satz für jedes $i \in \mathbb{N}$
- Wenn φ und ψ Sätze sind, dann auch $\neg\varphi$, $(\varphi \rightarrow \psi)$, $(\varphi \wedge \psi)$ und $(\varphi \vee \psi)$.

Wiederholung: Berechenbarkeit, URM

- Frage: Welche Funktionen sind berechenbar? Welche Probleme effektiv entscheidbar?
- Definition: $f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ ist berechenbar, wenn es Computerprogramm gibt daß auf Input \vec{x} den Output $f(\vec{x})$ liefert.
- Begriff robust (beliebig großer Speicher, endliche Programme).
- Konkretes Computermodell: URM.
- Ein URM Programm hält (oder: terminiert, liefert Output) im allgemeinen nicht auf jedem Input.
- **Partielle Funktionen:** Def. Bereich nur Teilmenge von \mathbb{N}^n .
- **Partiell rekursive (p.r.) Funktionen.**
 $f(x) = y$ gdw Programm mit Input x hält und Output y liefert.
- **Total rekursiv (t.r.):** totale, partiell rekursive Funktion.
- **Gödelnummerierung:** Ordne jeder Zahl ein Programm (bzw. die entsprechende Funktion) zu.

Der Zustand einer URM

Beispiel: Das Programm Nr. e (Addition)

- 1 if $R_1 = 0$ goto 5
- 2 $R_1 := R_1 - 1$
- 3 $R_0 := R_0 + 1$
- 4 goto 1
- 5 return

Berechnung bei Input (3, 1)

Zeit: 0 Zeile: 1 $R_0 : 3$ $R_1 : 1$ Input (3, 1) in R_0, R_1
 Zeit: 1 Zeile: 2 $R_0 : 3$ $R_1 : 1$
 Zeit: 6 Zeile: 0 $R_0 : 4$ $R_1 : 0$ Output (R_0): 4

Zustand der URM e zu bestimmten Zeitpunkten t :

$\varphi_{e,0}^2(3, 1) = (1, 3, 1) = 2^1 \cdot 3^3 \cdot 5^1$, $\varphi_{e,1}^2(3, 1) = (2, 3, 1) = 2^2 \cdot 3^3 \cdot 5^1, \dots$
 $\varphi_{e,6}^2(3, 1) = (0, 4, 0) = 2^0 \cdot 3^4 \cdot 5^0$ $\varphi_e^2(3, 1) = 4$.

Die Funktion $(e, t, x_0, x_1) \rightarrow \varphi_{e,t}^2(x_0, x_1)$ ist t.r.! (sogar prim.r.)
 (Mühselig zu beweisen.)
 Alle anderen rek.th. Tatsachen der Vorlesung folgen leicht daraus, insbesondere:
 Die Funktion $(e, x_0, x_1) \rightarrow \varphi_e^2(x_0, x_1)$ ist p.r. (m.u.r.).

Syntaktische Modifikation von Programmen

Bsp: Wenn P die Funktion f berechnet, können wir Q finden das $f + 1$ berechnet (ohne P simulieren zu müssen).

```

e = 2^{c_1} \cdot 3^{c_2} \cdot 5^{c_3} \cdot 7^{c_4} \cdot 11^{c_5}
1  if R_1 = 0 goto 5  → c_1
2  R_1 := R_1 - 1    → c_2
3  R_0 := R_0 + 1   → c_3
4  goto 1           → c_4
5  return goto 6    → c_5
6  R_0 := R_0 + 1   → c_6
7  return          → c_7
e' = 2^{c_1} \cdot 3^{c_2} \cdot 5^{c_3} \cdot 7^{c_4} \cdot 11^{c_5} \cdot 13^{c_7} \cdot 17^{c_8}
    
```

Die Abbildung $e \rightarrow e'$ ist t.r.!
 (Entspricht: Programm P wird syntaktisch zu P' modifiziert)
 Auch definiert z.B. für e die niemals haltendes Programm definieren.

Rekursiv aufzählbar (r.e.)

Das Halteproblem $H = \{e : \varphi_e(0) \text{ definiert}\}$ ist nicht entscheidbar (oder: die charakteristische Funktion von H ist nicht berechenbar.)
 Man kann also nicht entscheiden **ob** ein Programm hält.
 Aber wenn ein Programm hält, dann kann man natürlich feststellen **dass** das Programm hält.
 Man sagt: H ist rekursiv aufzählbar (r.e.), d.h. man kann ein Programm angeben das alle (auf Input 0) haltenden Programm-Nummern ausgibt / auflistet.

Definition

- $A \subseteq \mathbb{N}$ ist **rekursiv aufzählbar** (r.e.), wenn $A = \varphi_e' \mathbb{N}$ für ein e .
- $A \subseteq \mathbb{N}$ ist **rekursiv**, wenn die charakteristische Funktion von A berechenbar (t.r.) ist.

Dabei verwenden wir die Notation $f' A := \{f(x) : x \in A \cap \text{dom}(f)\}$.

Eigenschaften von r.e. Mengen

Wenn man die Begriffe r.e. und rekursiv einmal verstanden hat, sind die folgenden Eigenschaften völlig klar:

- Jede endliche Menge ist rekursiv.
- Wenn A und B r.e., dann auch $A \cup B$ und $A \cap B$.
- Wenn A r.e. und unendlich dann gibt es ein injektives t.r. f mit $f' \mathbb{N} = A$.
- A ist rekursiv genau dann wenn A r.e. und $\mathbb{N} \setminus A$ r.e.
- Wenn A r.e. dann ist $\mathbb{N} \setminus A$ i.a. nicht r.e.
- r.e. bleibt erhalten unter p.r. Bildern und Urbildern.
- Wenn A und B r.e., dann gibt es disjunkte r.e. $A' \subseteq A$ und $B' \subseteq B$ s.d. $A' \cup B' = A \cup B$.

Grundlegende Eigenschaften der Gödelnummern

- $e \mapsto \varphi_e^n$ bildet \mathbb{N} surjektiv auf Menge der p.r. Funktionen $\mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$ ab.
- $(e, x) \mapsto \varphi_e^1(x)$ ist p.r., d.h. $\exists u \forall e \varphi_u^2(e, x) = \varphi_e^1(x)$ Allgemeiner:
- Enumeration Thm: $\forall n \exists u \forall e \varphi_u^{n+1}(e, \vec{x}) = \varphi_e^n(\vec{x})$.
- Input kann effektiv ins Programm kodiert werden: Es gibt prim.r. Funktion S s.t. $\varphi_e^1(x) = \varphi_{S(e,x)}^0$ Allgemeiner:
- S_m^n Thm: Für n, m gibt es prim.r. Funktion S_m^n s.t. $\forall e \varphi_e^{n+m}(\vec{x}, \vec{y}) = \varphi_{S_m^n(e,\vec{x})}^m(\vec{y})$.
- Die Funktion $(e, t, \vec{x}) \mapsto \varphi_{e,t}^n(\vec{x})$ ist prim.r.

Unberechenbare Funktionen

Verschiedene Arten, unberechenbare Funktionen zu finden/konstruieren:

Kardinalität:
 Es gibt nur abzählbar viele Programme, aber überabzählbar viele Funktionen $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. Daher gibt es unberechenbare Funktionen.

Klassische Diagonalisierung:

$$g(n) := \begin{cases} \varphi_n(n) + 1 & \text{falls } \varphi_n(n) \text{ definiert,} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \text{ ist nicht rekursiv.}$$

(Beweis: Sonst wäre $g = \varphi_e$, d.h. $g(e) = \varphi_e(e)$.)
 $g \bmod 2$ ist eine nicht rekursive 0-1-Folge.

Halteproblem
 Die Frage "ist $\varphi_n(n)$ definiert" ist nicht effektiv entscheidbar.

(Beweis: Sonst wäre das obige g berechenbar.)

Rekursiv aufzählbar (r.e.)

"Ist Problem P entscheidbar (rekursiv)" ist äquivalent zu: "ist die charakteristische Funktion von P berechenbar/p.r./t.r."
 A ist rekursiv heißt: Es gibt ein Programm dass bei Input n entscheidet ob $n \in A$ oder nicht (und das Programm terminiert immer).
 Rekursiv aufzählbar ist so etwas wie "halb rekursiv".

Satz
 Äquivalent sind ($A \subseteq \mathbb{N}$):

- A r.e., d.h. A ist Bild einer p.r. Funktion,
- $A = \emptyset$ oder A Bild einer t.r. Funktion,
- $A = \text{dom}(\varphi_e)$ für ein e , d.h. A domain einer p.r. Funktion,

(Sei d_1, d_2 t.r. s.d. $x \mapsto (d_1(x), d_2(x))$ bijektiv.)

Satz
 A r.e. $\rightarrow A$ ist Definitionsbereich einer p.r. Funktion.

Beweisskizze:
 A ist Bild von φ_e .
 D.h. $a \in A$ ist äquivalent zu: Es gibt $n, t \in \mathbb{N}$ s.d. $\varphi_{e,t}(n) = (0, a, \dots) = 2^0 \cdot 3^a \dots$.
 Definiere $f(a, x) = \begin{cases} 0 & \text{wenn } \varphi_{e,d_1(x)}(d_2(x)) = (0, a, \dots), \\ 1 & \text{sonst.} \end{cases}$
 f ist t.r. (sogar prim.r.).
 Sei $g(a) = \min(x : \{f(a, x) = 0\})$. Dann ist g p.r.
 A ist Definitionsbereich von g .

(Sei d_1, d_2 t.r. s.d. $x \mapsto (d_1(x), d_2(x))$ bijektiv.)

Satz

$A \neq \emptyset$ ist Definitionsbereich einer p.r. Funktion $\rightarrow A$ ist Bild einer t.r. Funktion.

Beweisskizze:

A ist Definitionsbereich von φ_a und $a_0 \in A$.

D.h. $a \in A$ ist äquivalent zu: Es gibt $t \in \mathbb{N}$ s.d. $\varphi_{a,t}(a) = (0, \dots) = 2^0 \dots$

Definiere $f(x) = \begin{cases} d_1(x) & \text{wenn } \varphi_{a,d_2(x)}(d_1(x)) = (0, \dots), \\ a_0 & \text{sonst.} \end{cases}$

f ist t.r. (sogar prim.r.).

A ist Bild von f .

Beispiele für nicht-rekursive r.e. Mengen

Man kann zeigen, dass bestimmte Probleme nicht effektiv entscheidbar sind, indem man zeigt dass sie genauso schwer sind wie das Halteproblem.

Definition

A lässt sich auf B reduzieren ($A \leq_m B$),

wenn es ein t.r. $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ gibt s.d. $n \in A$ gdw $f(n) \in B$.

Wenn also H (die Haltemenge) auf eine Menge A reduzierbar ist, dann kann A nicht rekursiv sein (sonst wäre H rekursiv). Damit kann man die effektive Unlösbarkeit vieler Problem aus der Mathematik zeigen.

Beispiele:

nicht-rekursive r.e. Mengen

- Ableitbarkeit in Prädikatenlogik.
- 10. Hilbert'sches Problem.
- Wortproblem in Gruppen.

(Sei d_1, d_2, d_3 t.r. s.d. $x \mapsto (d_1(x), d_2(x), d_3(x))$ bijektiv.)

Satz

Wenn A und B r.e., dann auch $A \cup B$.

Beweisskizze:

A ist Bild von φ_a und B von φ_b .

Definiere $f(x) = \begin{cases} \varphi_a(x/2) & \text{wenn } x \text{ gerade,} \\ \varphi_b((x-1)/2) & \text{sonst.} \end{cases}$

$A \cup B$ ist Bild von f .

Satz

Wenn A und B r.e., dann auch $A \cap B$.

Beweisskizze:

A ist Definitionsbereich von φ_a und B von φ_b .

Definiere $f(x) = \varphi_a(x) + \varphi_b(x)$.

Definitionsbereich von f ist $A \cap B$.

10. Hilbertsches Problem

Sei $f(X_1, \dots, X_n) \in \mathbb{Z}[X_1, \dots, X_n]$ ein Polynom mit ganzzahligen Koeffizienten.

Hat f eine ganzzahlige Nullstelle?

D.h. gibt es X_1, \dots, X_n aus \mathbb{Z} s.d. $f(X_1, \dots, X_n) = 0$?

Das ist also die Frage nach der Lösbarkeit allgemeiner Diophantischer Gleichungen, ein zentrales Problem der Zahlentheorie.

Offenbar r.e.

Man kann jedem URM Programm effektiv ein Polynom f (in 7 Variablen) zuordnen, so dass das Programm auf Input 0 hält genau dann wenn f eine ganzzahlige Nullstelle hat.